

Raport bieżący ESPI [33.2023]

Tytuł: Zawarcie umowy z Mooneaters S.A. w zakresie udzielenia Emitentowi sublicencji na Opracowanie Gry „Everdream Valley” w wersji na VR na urządzenia Oculus Quest 2 i Oculus Quest 3

Treść raportu:

Zarząd Ovid Works S.A. z siedzibą w Warszawie [„Spółka”, „Emitent”] informuje o zawarciu w dniu 6 listopada 2023 r. umowy [„Umowa”] z Mooneaters S.A. z siedzibą w Olsztynie [„Partner”] [Emitent i Partner łącznie dalej jako „Strony”] dotyczącej opracowania gry „Everdream Valley” w wersji VR [„virtual reality”, „wirtualna rzeczywistość”] na urządzenia Oculus Quest 2 i Oculus Quest 3 [„Opracowanie Gry”].

Partner jest twórcą gry „Everdream Valley” [„Gra”] mającej swoją premierę w maju 2023 roku oraz posiada wyłączne prawa wydania i dystrybucji gry komputerowej o nazwie handlowej „Everdream Valley” na urządzenia Oculus Quest 2, Oculus Quest 3 oraz inne platformy VR, tym m.in. PlayStation VR 1 i 2.

Zgodnie z postanowieniami Umowy Strony określiły warunki współpracy oraz zasady na jakich:

- Partner udzieli Emitentowi Sublicencji na Opracowanie Gry,
- Emitent przeniesie autorskie prawa majątkowe do stworzonego produktu będącego Opracowaniem Gry [„Produkt”].

Strony określiły plan prac nad Produktem oraz wyznaczyły termin na przekazanie przez Emitenta Produktu Partnerowi do dnia 10.11.2024 roku.

Umowa wskazuje, że Wykonawcy przysługuje ustalone wynagrodzenie z tytułu prawidłowego zrealizowania Umowy, płatne w pięciu ratach po spełnieniu przez Emitenta ustalonych kamieni milowych. Wynagrodzenie wskazane w Umowie pokryje koszty związane z Opracowaniem Gry i stworzeniem Produktu przez Emitenta

Strony ustaliły również, że Wykonawcy będzie przysługiwać dodatkowe wynagrodzenie będące % częścią przychodów uzyskanych ze sprzedaży Produktu. Szczegóły wynagrodzenia dodatkowego zostaną określone po realizacji przez Wykonawcę określonego etapu Opracowania Gry. Wynagrodzenie dodatkowe zostanie ustalone przez aneks do Umowy.

Emitent informuje, że Gra osiągnęła zwrot nakładów na projekt po 3. miesiącach od premiery, posiada 77% pozytywnych komentarzy na Steam, a jej wersja VR jest wspierana przez Meta Platforms Technologies w obszarze ko-finansowania i dystrybucji.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż nawiązanie współpracy z Partnerem będzie mieć istotny wpływ na wynik finansowy Emitenta w roku 2023 i latach następnych.

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Osoby reprezentujące Emitenta

- Jacek Dębowski – Prezes Zarządu
- Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarządu

